

Guía docente

Supervivencia urbana

Área disciplinar: Geografía Nivel: Secundario Año: 2°

Contenido

Problemas ambientales de las ciudades

Presentación

Este video habla sobre las problemáticas que se presentan en las ciudades, sus causas y sus consecuencias y cómo influye el hombre para que esto suceda; así como también lo que genera en la sociedad, estableciendo posibles soluciones. El objetivo principal es que los estudiantes tomen conciencia de este fenómeno que cada vez es más peligroso para todo el continente.



Luego de visualizar el video los estudiantes se dividirán en grupos de 3 o 4 para realizar las siguientes actividades:

- Señalar en un mapa de América las 5 ciudades más contaminantes a nivel regional y explicar brevemente la situación de cada una, es decir, por qué o qué actividad realizan que contamina tanto.
- Elaborar una lista de consecuencias producidas por los problemas ambientales para las ciudades en sí, como también para el continente.
- Realizar una infografía a modo de concientización sobre el tema de estudio, teniendo en cuenta los objetivos de las Naciones Unidas para el 2030 para el Ambiente, buscando crear un cambio positivo en el pensamiento y accionar de las personas que lo vean.

Como tarea para la casa:

- Hablar con sus tutores y familia en general sobre lo trabajado en el colegio, y anotar posibles acciones dispuestas para ayudar desde la casa a que se genere el cambio cultural asociado al cuidado del medioambiente.
- Preparar folletos para distribuir en la entrada del colegio, entrega que será acompañada de una breve explicación acerca de la importancia del tema estudiado.



Echeverría, M. J. y Capuz, S. M. (2010). *Geografía de América*, 3ª ed. Uruguay, A-Z editora.

Gambuzzi, E. y López, L. (2010). *Una geografía de América para pensar*, 1ª ed, Bs. As., Kapelusz.

Fernández Caso, M. V.; Gurevich, R. y otros (2001). *Territorios y ambientes en América contemporánea*, 1ª ed, Madrid, Aique.

Jaúregui S. y otros (2003). *Cronos, Ciencias Sociales*, 1ª ed, Bs. As., SM ediciones.

Pueden hacer uso de herramientas digitales para producir videos, imágenes, gifs, tiktoks, reels, etc.