



# Educaplay

## LENGUA Y LITERATURA



## "El uso de la coma 2"

### Objetivo:

Reflexionar sobre los usos de la coma en la producción de textos escritos.

### Contenidos:

Los signos de puntuación: los usos de la coma.

### Orientaciones para el docente:

Los signos de puntuación son las marcas gráficas que ayudan a organizar las ideas en la escritura e indican diversas pautas para la comprensión. La coma es uno de ellos y, si bien es una sola, tiene distintos usos. Tal vez, el más conocido y usado por los estudiantes sea en casos de enumeración. Sin embargo, su uso inadecuado puede afectar la comprensión de lo escrito, de ahí la importancia que reviste su abordaje en el aula.

Las actividades lúdicas son bien recibidas por los estudiantes, es por ello, que se propone la revisión de los usos de este signo gráfico a través de ejercicios interactivos disponibles en los siguientes enlaces:

[https://es.educaplay.com/recursos-educativos/7539457-comer\\_comas\\_nos\\_cae\\_mal.html](https://es.educaplay.com/recursos-educativos/7539457-comer_comas_nos_cae_mal.html)

[https://es.educaplay.com/recursos-educativos/6755552-no\\_te\\_comas\\_esa\\_coma.html](https://es.educaplay.com/recursos-educativos/6755552-no_te_comas_esa_coma.html)

[https://es.educaplay.com/recursos-educativos/9466090-que\\_coma\\_es.html](https://es.educaplay.com/recursos-educativos/9466090-que_coma_es.html)

<https://es.educaplay.com/recursos-educativos/9438850-comas.html>

De igual modo, en el siguiente enlace, podrán crear actividades, en forma grupal y/o individual e invitar a sus compañeros a resolverlas:

<https://es.educaplay.com/login/?redirect=actividadEdicionOld&extra=%3Ftype=fill-in-the-blanks-games>

Cabe señalar que lo interesante de este tipo de abordaje radica en que la reflexión surge a partir del análisis de ejemplos e intercambio de opiniones



que los llevará a la posterior construcción de conclusiones. Estas podrían quedar plasmadas en un muro digital (Padlet, por ejemplo), en un documento compartido (Google Drive, por ejemplo) o un cartel para el aula.

Actividades como las propuestas permitirán la adquisición y/o desarrollo de diversas habilidades: digitales (conocimiento y uso de aplicaciones para la creación de actividades), de comunicación (durante el intercambio oral), de resolución de problemas (diseño y elaboración de actividades con el uso de coma), entre otras.

Si se desea incrementar las experiencias de escritura de los estudiantes, la siguiente aplicación podría ser de utilidad:  
[https://www.wattpad.com/?locale=es\\_ES](https://www.wattpad.com/?locale=es_ES)

**Bibliografía sugerida:**

Anijovich, R. (2014). *Gestionar una escuela con aulas heterogéneas*. Paidós. Buenos Aires